

SCELP 401.1040.35/DALI



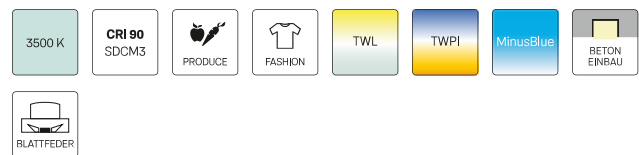
Beschreibung

- Einbaustrahler mit großem Anwendungsbereich
- Lichtkopf 27° kardanisch schwenkbar
- hohe Wartungsfreundlichkeit
- keine UV- und Wärmestrahlung
- Wärmemanagement mit Passivkühlung (Kühlkörper aus Aluminium)
- Kardanringe aus Zinkdruckguss
- Spiegelreflektor aus Aluminium mit präziser symmetrischer Abstrahlcharakteristik für optimale Lichtausbeute und Entblendung
- Einbauring aus Stahlblech
- Schutzglas klar
- werkzeugloser Deckeneinbau mit Schnellspannfedern (automatische Anpassung der Deckenstärke)
- Anschluss an Betriebsgerät über Leuchtenkabel mit Mini-Clamp Steckverbindung
- Betriebsgerät (LED-Konverter DALI, dimmbar) inklusive (Platzierung extern)

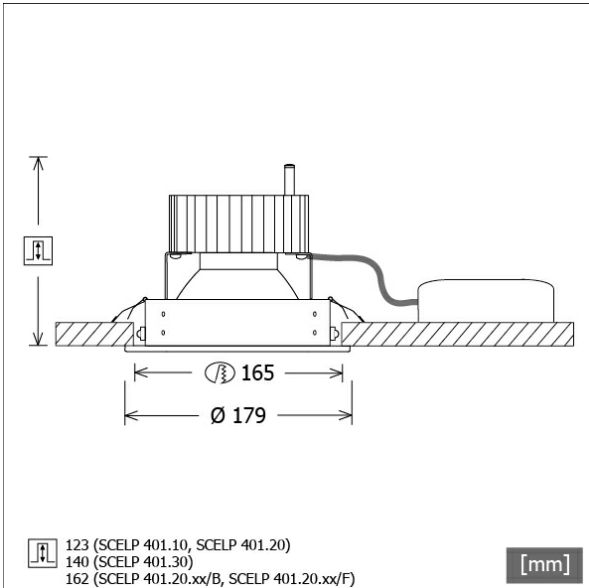
Standardoptionen



Sonderoptionen



Farbe	Artikelnummer	EAN
schwarz	643846	4043544500526
silber	643847	4043544500533
weiß	643848	4043544500540



Lichttechnik / Normen

Leuchtmittel	LED Spot / CRI 80 / 4000 K
EPREL Lichtquellen	848119
Lebensdauer	L90 B50 50.000 h L80 B50 100.000 h L80 B20 50.000 h
Systemleistung	14.0 W
Leuchten-Lichtstrom	1460 lm
Systemeffizienz	104.28 lm/W
Moduleffizienz	160.37 lm/W
UGR Klasse	≤19
Abstrahlwinkel	35°
Versorgungsspannung	220 - 240 V / 50 - 60 Hz
Schutzklasse	III
Schutzart	IP20

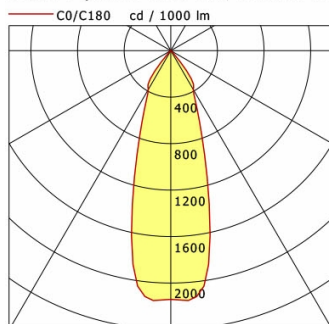
Abmessungen / Gewichte

Außendurchmesser	179 mm
Höhe	127 mm
Ausschnittsmaß (∅)	165 mm
Deckenstärke	10.0 - 30.0 mm
Einbautiefe	123 mm
Durchmesser Lichtkopf	140 mm
Nettogewicht	1.07 kg
Bruttogewicht	1.16 kg



SCELP 401.1040.35/DALI

Scene 4 (1xLED 14W 840/4000K 1460lm 35 °)



	C0	C90	C180	C270
0°	2140	2140	2140	2140
15°	1244	1244	1244	1244
30°	386	386	386	386
45°	16	16	16	16
60°	4	4	4	4
75°	0	0	0	0
90°	0	0	0	0
cd / 1000 lm				

Offset [m]	Cone width [m]	Illuminance [lx]
3.0	1.79	347.2
6.0	3.58	86.8
9.0	5.37	38.6
12.0	7.16	21.7
15.0	8.95	13.9

η	LED
Efficiency	104 lm/W
Direct/Indirect	↓ 100% / ↑ 0%
System Power	14 W
UGR	X=4H, Y=8H
Reflection factors	70/50/20
UGR C0/C180	17.4
UGR C90/C270	17.4
CIE Flux Codes	98 100 100 100 100
Ra/CRI	>80

LTS

Zubehör



ZBW20
Wabenraster