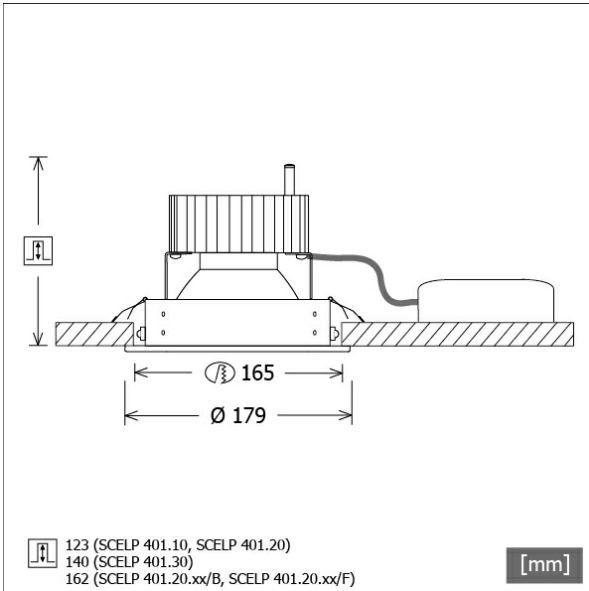


# SCELP 401.3030.25



Farbe	Artikelnummer	EAN
weiß	632264	4043544407276
silber	632265	4043544407283
schwarz	632266	4043544407290



## Beschreibung

- Einbaustrahler mit großem Anwendungsbereich
- Lichtkopf 27° kardanisch schwenkbar
- hohe Wartungsfreundlichkeit
- keine UV- und Wärmestrahlung
- Wärmemanagement mit Passivkühlung (Kühlkörper aus Aluminium)
- Kardanringe aus Zinkdruckguss
- Spiegelreflektor aus Aluminium mit präziser symmetrischer Abstrahlcharakteristik für optimale Lichtausbeute und Entblendung
- Einbauring aus Stahlblech
- Schutzglas klar
- werkzeugloser Deckeneinbau mit Schnellspannfedern (automatische Anpassung der Deckenstärke)
- Anschluss an Betriebsgerät über Leuchtenkabel mit Mini-Clamp Steckverbindung
- Betriebsgerät (LED-Konverter) inklusive (Platzierung extern)

## Standardoptionen



## Sonderoptionen



## Lichttechnik / Normen

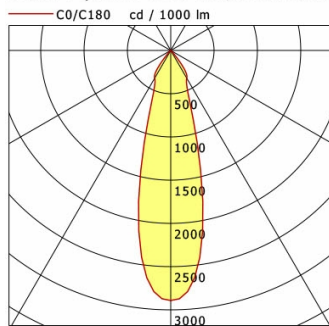
Leuchtmittel	LED Spot / CRI 80 / 3000 K
EPREL Lichtquellen	851239
Lebensdauer	L90 B50 50.000 h L80 B50 100.000 h L80 B20 50.000 h
Systemleistung	36.0 W
Leuchten-Lichtstrom	3580 lm
Systemeffizienz	99.44 lm/W
Moduleffizienz	158.91 lm/W
UGR Klasse	≤22
Abstrahlwinkel	25°
Versorgungsspannung	220 - 240 V / 50 - 60 Hz
Schutzklasse	III
Schutzart	IP20

## Abmessungen / Gewichte

Außendurchmesser	179 mm
Höhe	144 mm
Ausschnittsmaß (∅)	165 mm
Deckenstärke	10.0 - 30.0 mm
Einbautiefe	140 mm
Durchmesser Lichtkopf	140 mm
Nettogewicht	1.17 kg
Bruttogewicht	1.24 kg

# SCELP 401.3030.25

Scene 4 (1xLED 36W 830/3000K 3580lm 25 °)



	C0	C90	C180	C270
0°	2892	2892	2892	2892
15°	1259	1259	1259	1259
30°	370	370	370	370
45°	22	22	22	22
60°	3	3	3	3
75°	0	0	0	0
90°	0	0	0	0
cd / 1000 lm				

Offset [m]	Cone width [m]	Illuminance [lx]
3.0	1.49	1150.4
6.0	2.98	287.6
9.0	4.47	127.8
12.0	5.95	71.9
15.0	7.44	46.0

<b>η</b>	LED
Efficiency	100 lm/W
Direct/Indirect	↓ 100% / ↑ 0%
System Power	36 W
<b>UGR</b>	X=4H, Y=8H
Reflection factors	70/50/20
UGR C0/C180	20.1
UGR C90/C270	20.1
CIE Flux Codes	98 100 100 100 100
Ra/CRI	>80

LTS

## Zubehör



**ZBW 20**  
Wabenraster